

Návod na použitie šachových hodín DGT2500

Šachové hodiny DGT2500 sú oficiálne šachové hodiny FIDE, schválené a odporúčané medzinárodnou šachovou federáciou FIDE. Je plne v súlade s FIDE pravidlami šachu a je vhodný pre všetky hry a súťaže. Zahŕňa nasledujúce funkcie:

- Možnosť zapnutia/vypnutia zvuku 🎵
- Freeze option (zmrazenie) *
- Počítadlo nútených ťahov (move) #
- Vlajka periódy / lišta výberu
- Zobrazenie hodín, minút a sekúnd
- Indikátor slabej batérie 🔋

Rýchle nastavenie

1. Stlačením tlačidla **ON/OFF** zapnite hodiny.
2. Prechádzajte možnosťami pomocou tlačidiel **+** alebo **-**.
3. Stlačením tlačidla **▶ ||**, alebo **▶** vyberte možnosť.
4. Nastavte páku do správnej východiskovej polohy. Na displeji budú pruhy viditeľné na strane, ktorá začína (biela strana).
5. Pomocou tlačidiel **-**, **+**, alebo **◀** môžete zapnúť, alebo vypnúť zvuk, zmraziť a/alebo presunúť počítadlo.
6. Hru spustíte stlačením tlačidla **▶ ||**.
7. Stlačením tlačidla **▶ ||** pozastavíte a obnovíte hru.
8. Keď hráč dosiahne nulu, vlajka sa zobrazí ako blikajúca lišta v hornej a dolnej časti displeja.
9. Dvakrát rýchlo zapnite/vypnite v spodnej časti, aby ste reštartovali DGT2500 a začali novú hru.

Manuálne nastavenie

1. Stlačením tlačidla **ON/OFF** zapnite hodiny.
2. Vyberte možnosť manuálneho nastavenia pre metódu časovania, ktorú chcete použiť.
3. Použite **◀** alebo **▶** na navigáciu medzi číslicami; použite **+** alebo **-** na úpravu číselnej hodnoty.
4. Na poslednej číslici stlačením prejdete na ďalšiu obrazovku nastavenia. Upravte hodnoty na obrazovke pre požadovaný herný čas.
5. Ak si neželáte druhú alebo tretiu periódu, ponechajte hodnotu na nule.
6. Ak si neželáte použiť počítadlo vynútených ťahov (move), ponechajte hodnotu počítadla ťahov na nule.
7. Na poslednej obrazovke stlačením ukončíte manuálne nastavenie a prejdete na Čakanie na spustenie.
8. Upozorňujeme, že počas manuálneho nastavovania môžete kedykoľvek stlačiť tlačidlo **▶ ||**.



Rýchle nastavenie

1. Stlačením tlačidla **ON/OFF** zapnite hodiny.
2. Prechádzajte možnosťami pomocou tlačidiel **+** alebo **-**.
3. Stlačením tlačidla **▶ ||** alebo **▶** vyberte možnosť.
4. Nastavte páku do správnej východiskovej polohy. Na displeji budú pruhy viditeľné na strane, ktorá začína (biela strana).
5. Na zapnutie alebo vypnutie zvuku, zmrazenie a/alebo posunutie počítadla použite tlačidlá **-**, **+**, alebo **◀**.
6. Hru spustíte stlačením tlačidla **▶ ||**.
7. Stlačením tlačidla **▶ ||** pozastavíte a obnovíte hru.
8. Keď hráč dosiahne nulu, vlajka sa zobrazí ako blikajúca lišta v hornej a dolnej časti displeja.
9. Dvakrát rýchlo stačte **ON/OFF** v spodnej časti, aby ste reštartovali DGT2500 a začali novú hru.

Manuálne nastavenie

1. Stlačením tlačidla **ON/OFF** zapnite hodiny.
2. Vyberte možnosť manuálneho nastavenia pre metódu časovania, ktorú chcete použiť.
3. Použite **◀** alebo **▶** tlačidlo na navigáciu medzi číslicami; použite **+** alebo **-** na úpravu číselnej hodnoty.
4. Na poslednej číslici stlačením prejdete na ďalšiu obrazovku nastavenia. Upravte hodnoty na obrazovke pre požadovaný herný čas.
5. Ak si neželáte druhú alebo tretiu periódu, ponechajte hodnotu na nule.
6. Ak si neželáte použiť „Vynútené počítadlo ťahov“, ponechajte hodnotu počítadla ťahov na nule.
7. Na poslednej obrazovke stlačením ukončíte manuálne nastavenie a prejdete na „Čakajte na štart“.
8. Upozorňujeme, že kedykoľvek počas manuálneho nastavenia môžete stlačiť tlačidlo **▶ ||**, čím preskočíte ďalšie obrazovky a okamžite prejdete na „Čakať na začiatok“.
9. Manuálne nastavenie je teraz dokončené. Teraz môžete vykonať kroky 4 až 9 z rýchleho nastavenia vyššie, aby ste dokončili nastavenie a začali hru.

Úplné nastavenie a režimy hodín

Selection mode

- Keď zapnete hodiny, spustia sa v „režime výberu“. V tomto režime môžete prechádzať všetkými možnosťami pomocou tlačidiel **+** a **-**
 - Pre každú možnú možnosť sa na displeji zobrazí počiatkový čas, celkový počet periód, predvolené nastavenia zmrazenia, zvuku, alebo vynúteného ťahu. A dva pruhy označujúce, ktorá strana je biela.
 - Ak je aktivované zmrazenie, hodiny nebudú môcť odpočítavať na žiadnej strane, ak jedna strana dosiahla 0:00. Zmrazenie je predvolene zapnuté pre všetky možnosti bonusu a oneskorenia, ale dá sa vypnúť.
 - V tomto režime môžete páku ľubovoľne prepínať, ale nemôžete meniť žiadne ďalšie nastavenia.
 - Po stlačení tlačidla **◀** sa zobrazia podrobnosti nastavenia. Viac informácií o nastavení šachových hodín nájdete v časti „Podrobnosti nastavenia“ tejto časti.
 - Keď nájdete možnosť časovania, ktorú chcete použiť, vyberte ju stlačením tlačidla **▶ ||**, alebo tlačidla **▶**.

Počkajte na štart

Po výbere možnosti sa hodiny prepnú do režimu „Počkať na spustenie“. Toto je „Pauza“ pred začiatkom zápasu. Teraz je ešte možné vykonať niekoľko posledných úprav:

1. Pozíciu páky je možné ešte zmeniť, aby indikovala správnu štartovaciu stranu/bielu stranu.

2. Funkciu zmrazenia je možné zapnúť, alebo vypnúť podržaním tlačidla ► .
 3. Funkciu zvuku je možné zapnúť, alebo vypnúť podržaním tlačidla — .
 4. „Počítadlo nútených ťahov“ sa dá zapnúť, alebo vypnúť podržaním tlačidla ◀ .
- Ak chcete skontrolovať, či je zvolené časové ovládanie/možnosť správne, môžete tiež stlačiť ◀ a zobrazíť podrobnosti nastavenia.
 - Keď sú všetky nastavenia správne, stlačením tlačidla ► || spustíte hodiny.

Časový režim

- Keď sú hodiny spustené, začnú odpočítavať na strane, kde je páčka hore.
- Keď hráč skončí svoj ťah, musí stlačiť páku nadol. Keď sa to stane, druhá strana má páku hore a ich hodiny začnú odpočítavať. Toto bude pokračovať, kým jedna zo strán nedosiahne nulu.
- Keď sú hodiny spustené, stláčanie tlačidiel nemá žiadny účinok, okrem prípadu, keď sa stlačí tlačidlo + a zobrazí sa obrazovka počítadla ťahov. Dá sa to urobiť s, alebo bez aktívneho „počítadla vynútených ťahov“.
- Keď čas beží, čísla možností a períód budú skryté. Ak je aktivovaný zvuk, zmrazenie a/alebo „počítadlo nútených ťahov“, príslušný symbol zostane viditeľný.



- Zobrazíť počítadlo ťahov

Počas určitých režimov je možné pomocou tlačidla + zobrazíť počítadlo ťahov. Keď držíte tlačidlo + , na obrazovke sa zobrazí „W“ a „B“, ktoré označujú „bielu“ a „čiernu“ stranu. Číslice vedľa „W“ a „B“ ukazujú, koľkokrát bola páčka prepnutá. Čo by pri správnom použití hodín malo zodpovedať počtu dokončených ťahov na šachovnici.

- Pauza

Hodiny môžete pozastaviť a spustiť stlačením tlačidla ► || . Tým sa pozastaví odpočítavanie pre obe strany, zobrazí sa symbol prehrávania/pozastavenia a zobrazí sa číslo možnosti a číslo períódy. Počas pauzy môžete zapnúť, alebo vypnúť nastavenia pre zmrazenie, zvuk a „počítadlo vynútených ťahov“. Polohu páky však nemôžete zmeniť. Ak sa počas pauzy zmení poloha páčky, musí sa vrátiť do pôvodnej polohy z doby pred pozastavením hodín. V opačnom prípade sa hodiny z bezpečnostných dôvodov prepnú do „režimu arbitra“.

- Pád vlajky

Pád vlajky nastane, ak hráč využil všetok svoj dostupný čas. Na označenie pádu vlajky sa nad číslami zobrazujú dva blikajúce pruhy 0:00. Ak sa hodiny používajú s neaktívnou funkciou zmrazenia, druhá strana môže stále odpočítavať, ak je páčka na tejto strane hore. Ak je zmrazovanie aktívne, po dosiahnutí 0:00 sa čas nemôže odpočítavať ani pre jednu stranu. Aj keď je poloha páky prepnutá.

Všimnite si, že vlajkové pruhy sa zobrazia aj vtedy, keď dôjde k prechodu períódy. V tom momente sa na 5 minút zobrazia pruhy vlajky (neblinkajú).



- Podrobnosti nastavenia

- Aktuálne nastavenia hodín je možné skontrolovať počas „Výber možností, Čakanie na spustenie a Pozastavenie“. Stlačením tlačidla ◀ hodiny najprv zobrazia kategóriu časového riadenia. Napríklad, „Fischer“ pre bonusové časové kontroly Fischer. Stlačením ▶ môžete prejsť na ďalšiu obrazovku a zobraziť čas začiatku prvej tretiny. Keď znova stlačíte ▶, uvidíte bonusový čas pre prvú periódu. Túto akciu je možné opakovať, kým neuvidíte počiatočný čas a prírastok pre každú periódu.
- Do predchádzajúceho režimu hodín sa vrátite opätovným stlačením ◀, stlačením tlačidla ▶ ||, alebo stlačením ▶, kým neprejdú všetky informačné obrazovky.

Manuálne nastavenie

- Pre každú z metód časovania je na hodinách k dispozícii samostatné manuálne nastavenie. V manuálnom nastavení môžete nastaviť vlastný čas na periódu. Prispôbiť možno aj špecifické nastavenia času, ako sú bonus, oneskorenie alebo periódy Byo-Yomi.



- Keď prvýkrát vstúpite do manuálneho nastavenia, uvidíte displej, ako je uvedené vyššie. Číslo v rohu displeja znamená, že upravujete čas začiatku prvej tretiny.
- Prúžky blikajú nad a pod aktuálne zvolenou číslicou. Pomocou tlačidiel + alebo - môžete upraviť číselnú hodnotu. Stlačením tlačidiel ◀ alebo ▶ sa presuniete na nasledujúcu alebo predchádzajúcu číslicu. Zmeny vykonané na ľavej strane hodín sa automaticky aplikujú na pravú stranu. Ak chcete vykonať asymetrické nastavenie, najprv upravte ľavú stranu. Potom zmeňte čas na pravej strane. Na poslednej číslici obrazovky sa stlačením tlačidla ▶ presuniete na ďalšiu obrazovku.



- Po nastavení počiatočného času pre prvú periódu závisí druhá obrazovka od zvoleného typu manuálneho nastavenia. Na obrázku hore je zobrazená druhá obrazovka manuálneho nastavenia „Fischer bonus“. Úprava hodnôt sa vykonáva rovnakým spôsobom ako na predchádzajúcej obrazovke.
- Po nastavení bonusu, oneskorenia, alebo iného nastavenia špecifického pre možnosť vstúpite na obrazovku ťahov.
- Na tejto obrazovke je možné nastaviť počet ťahov za periódu. Ak si neželáte použiť „počítadlo vynútených ťahov“, môžete číslo ponechať na nule. Ak je nastavený na konkrétne číslo, hodiny prejdú na ďalšiu periódu po dokončení nastaveného počtu ťahov.
- Upozorňujeme, že bonus alebo oneskorenie musia byť nastavené pre každú periódu. Ak chcete použiť bonus počnúc ťahom 1, bonus musí byť nastavený na periódu 1 a znova na akékoľvek periódy, ktoré môžu nasledovať.
- Ak si želáte využiť bonus len počas určitej periódy, potom musíte nastaviť bonus len na túto konkrétnu periódu.
- Na nastavenie bonusu od určitého počtu ťahov je potrebné použiť počítadlo vynútených ťahov. Napríklad, ak chcete nastaviť 30 sekundový bonus počnúc ťahom 61. Potom nastavte počet ťahov na 60 v perióde

pred periódou, ktorá má bonusový čas. Upozorňujeme, že ak máte viac ako dve periódy, počet ťahov musí byť nastavený pre všetky predchádzajúce periódy.

- Počas manuálneho nastavenia môžete rýchlo prijať všetky nastavenia stlačením tlačidla ► || . Týmto preskočíte všetky ďalšie obrazovky a príslušné nastavenia periódy.

Prechod periódy

Ak má možnosť načasovania viacero periód, prechod z jednej periódy na ďalšiu nastane, keď čas dosiahne 0:00 v prvej perióde. Použije sa čas druhej periódy a na 5 minút sa zobrazia pruhy „vlajok“, ktoré označujú prechod periódy.

Prechod periódy podľa počtu ťahov

- Je tiež možné nastaviť hodiny tak, aby k prechodu periódy došlo po určitom počte ťahov (alebo presnejšie, po určitom počte prepnutí páky). Táto funkcia sa nazýva „počítadlo nútených ťahov“. Ak je táto funkcia aktívna, čas nasledujúcej periódy sa automaticky pripočíta k aktuálnemu času, keď počítadlo ťahov dosiahne nastavený počet ťahov. Pre predvolené možnosti bol počet ťahov vopred nastavený na základe štandardných časovacích systémov FIDE. Ak chcete nastaviť iný počet ťahov, použite namiesto toho manuálne nastavenie.

- Ak chcete hrať s prechodom periód na základe počítadla ťahov. Najprv vyberte možnosť, ktorú chcete hrať. Potom pred spustením hry stlačte a podržte tlačidlo ◀ . Keď sa na displeji zobrazí symbol #, aktivuje sa „počítadlo nútených ťahov“.

Režim arbitra

V niektorých prípadoch možno budete chcieť opraviť čas alebo počítadlo ťahov po tom, čo sa hra už začala. To je možné vykonať pomocou režimu arbitra. Postup nastavenia je rovnaký ako pri manuálnom nastavení. Ak chcete vstúpiť do režimu arbitra, stlačte a podržte tlačidlo ► || na 3 sekundy, keď sú hodiny pozastavené.

Rýchla časová penalizácia

- Je tiež možné rýchlo pridať 1 minútu na obe strany hodín bez prechodu do režimu arbitra. Keď sú hodiny pozastavené, stlačte a podržte tlačidlo ► .

- Potom stlačte – a pridajte 1 minútu na ľavú stranu.

- Alebo stlačte tlačidlo + a pridajte 1 minútu na pravú stranu.

Slovník pojmov

- Čas

V režime času hodiny odpočítavajú čas na strane, kde je páčka hore.

- Fischerov bonus

V nastaveniach bonusov Fischer dostanú hráči za každý ťah dodatočný čas. Pred každým ťahom od začiatku hry sa pridáva bonusový čas. Hranie s prírastkami (bonus) sa stalo štandardom v šachu.

- Oneskorenie

V nastaveniach oneskorenia dostanú hráči na začiatku každého kola určitý voľný čas predtým, ako sa začne odpočítavať hlavný čas na premýšľanie. Tento čas oneskorenia sa pripočítava k hlavnému času na premýšľanie na displeji, takže celkový čas dostupný pre každého hráča je vždy viditeľný. Na začiatku hráčovho ťahu hodiny začnú odpočítavať a ak sa hráč pohne v rámci času oneskorenia, čas na displeji sa vráti do stavu, ktorý bol pred začiatkom ťahu.

- **Oneskorenie USA**

V nastaveniach US Delay majú hodiny samostatný časovač, ktorý začne odpočítavať pred každým ťahom. Po dokončení odpočítavania samostatného časovača sa začne odpočítavať hlavný čas.

- **Byo-Yomi**

V japonských nastaveniach Byo-Yomi hráči prechádzajú do periódy Byo-Yomi, keď im vyprší hlavný čas. Hráč dostane niekoľko períód Byo-Yomi so stanoveným množstvom času na periódu. Ak hráč dokončí svoj ťah počas tejto periódy, čas periódy sa vynuluje. Ak však prekročia čas tejto periódy, čas sa nevynuluje a začne sa odpočítavať ďalšia perióda. Zakaždým, keď prekročíte čas periódy, počet zostávajúcich períód sa zníži o jednu. Keď sa minie čas z poslednej periódy Byo-Yomi, hráč prehral a zobrazí sa vlajka.

- **Kanadský byo-yomi**

V kanadskom Byo-Yomi, keď uplynie hlavný čas, hráč vstúpi do druhej tretiny, aby dokončil dohodnutý počet ťahov v určitom čase. Po dokončení dohodnutého počtu ťahov je možné hodiny hráča znova načítať s časom Byo-Yomi stlačením tlačidla — na dve sekundy.

- **Hourglass**

V možnostiach presýpacích hodín hráči začínajú s rovnakým časom na hodinách, ale keď hodiny jedného hráča odpočítavajú, hodiny druhého hráča pripočítavajú.

- **Gong**

V možnostiach Gong dostanú hráči rovnaký pevný čas na každý ťah. Musia sa pohnúť, keď hodiny signalizujú koniec ich ťahu. Páka sa v tejto možnosti nepoužíva.

- **Scrabble™**

V možnostiach Scrabble™, keď sa dosiahne nula, hodiny začnú odpočítavať.

- **Časovač ťahu**

V nastaveniach časovača ťahu budú hodiny odpočítavať nastavený čas a hráč musí svoj ťah dokončiť skôr, ako časovač dosiahne 0:00. Čas sa potom vynuluje pre ich ďalší ťah.